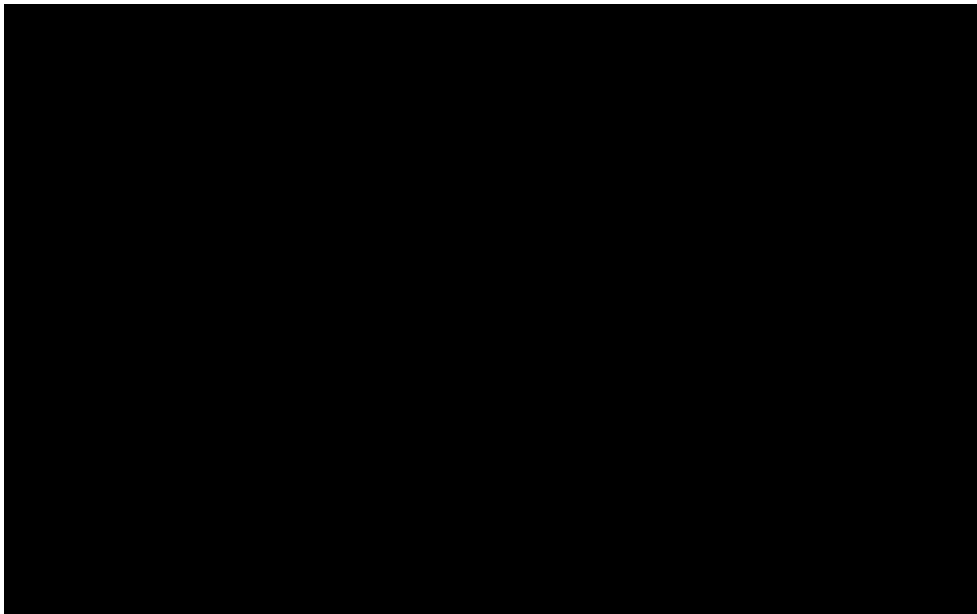


Abstract belichtingseffect

Je leert een zeer kleurrijke golf maken met lichteffecten in Adobe Photoshop.

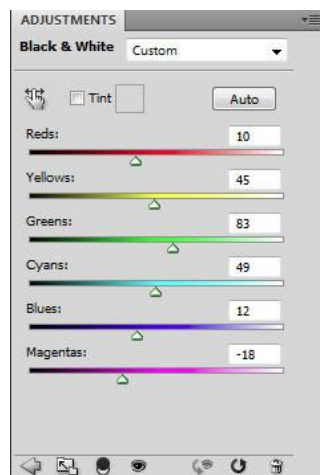
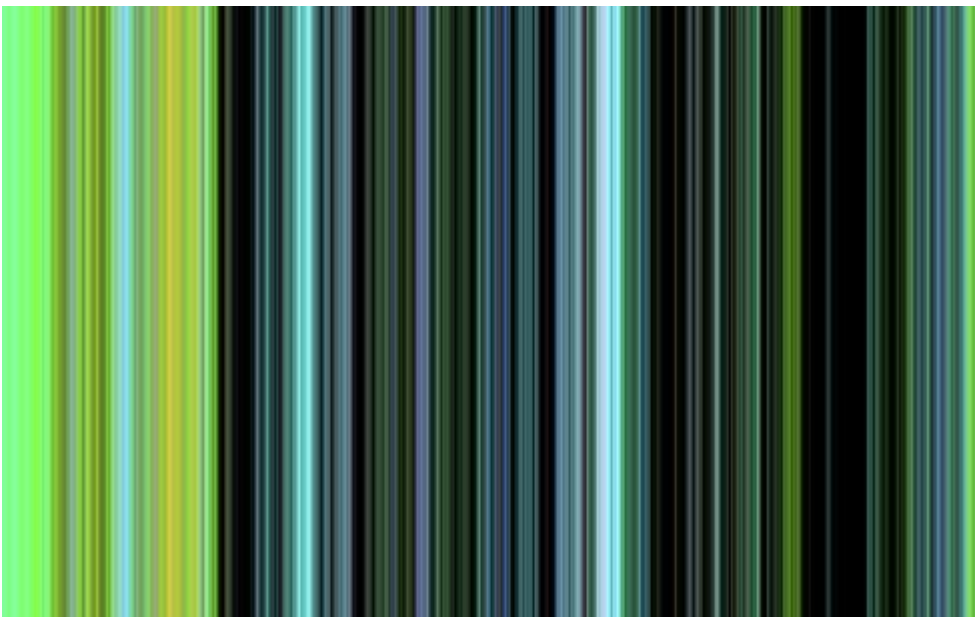
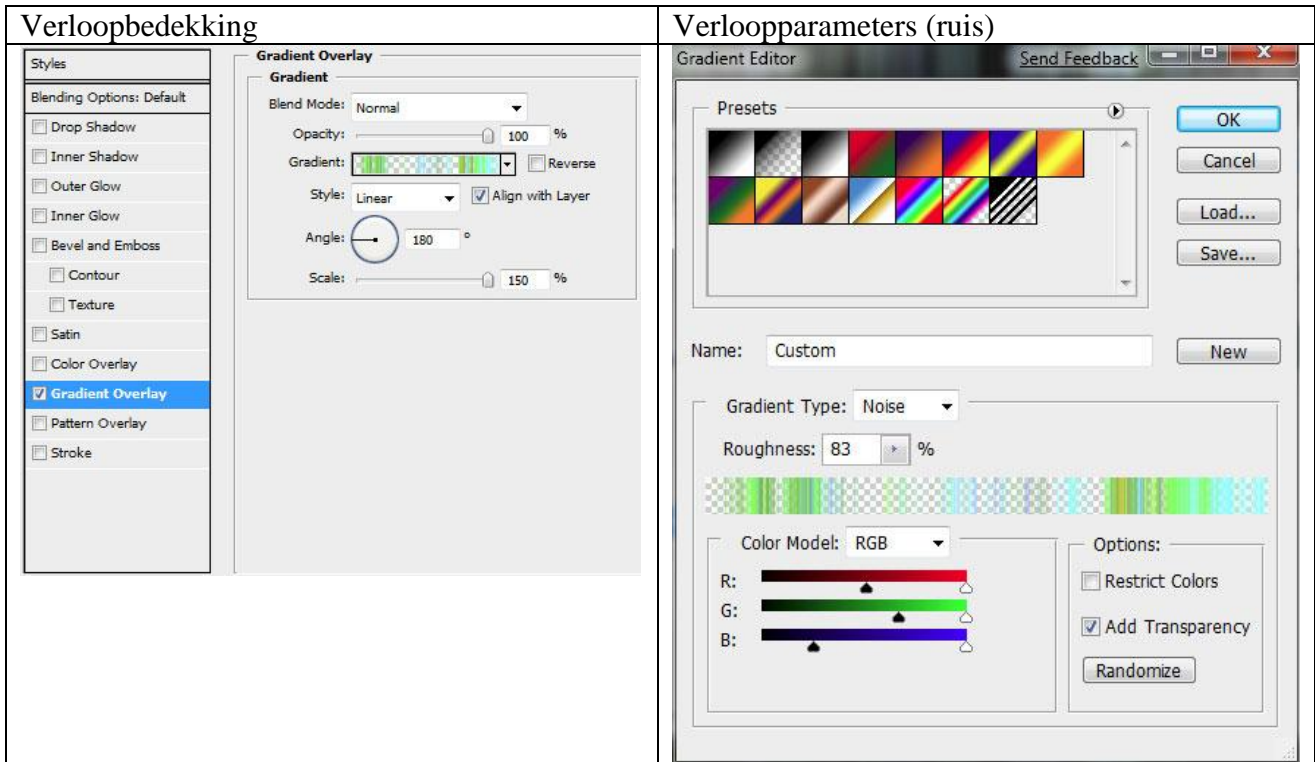
1) Nieuwe document: 1920 x 1200 px ; 72 dpi. Vul achtergrondlaag met zwart.



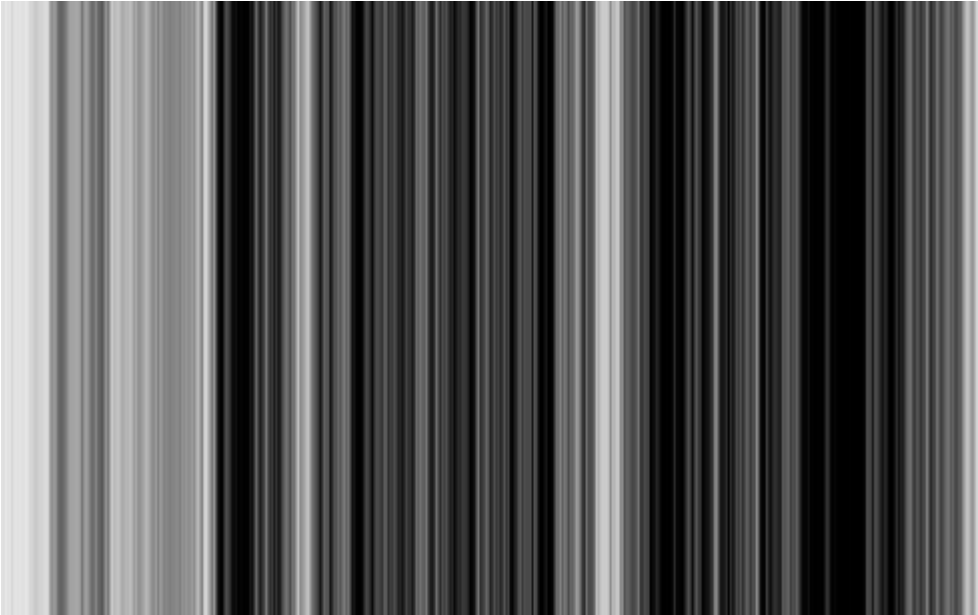
2) Selecteer Rechthoekig vormgereedschap (U), teken onderstaande vorm :



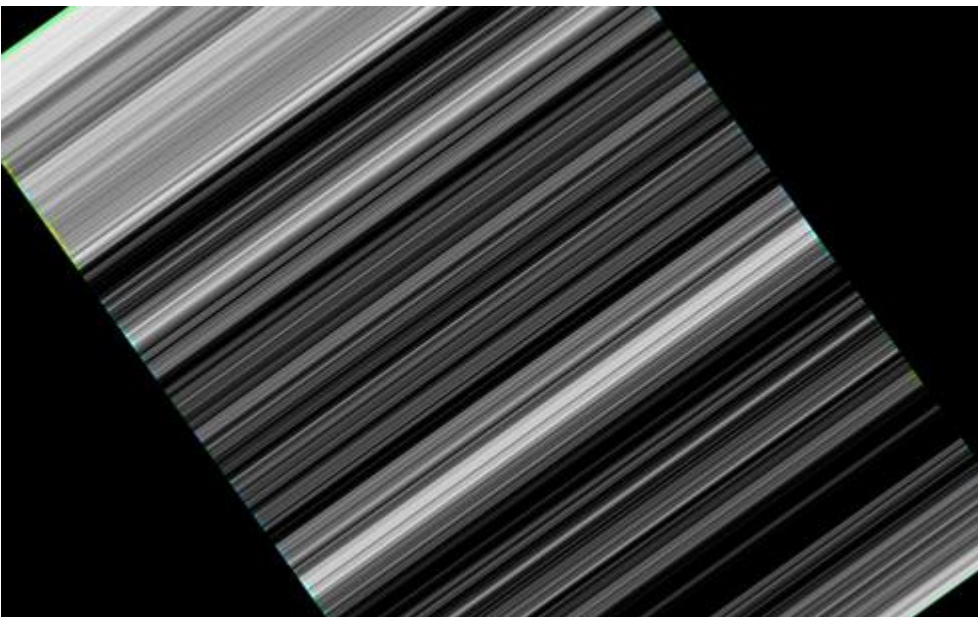
Geef deze vorm als laagstijl: Verloopbedekking



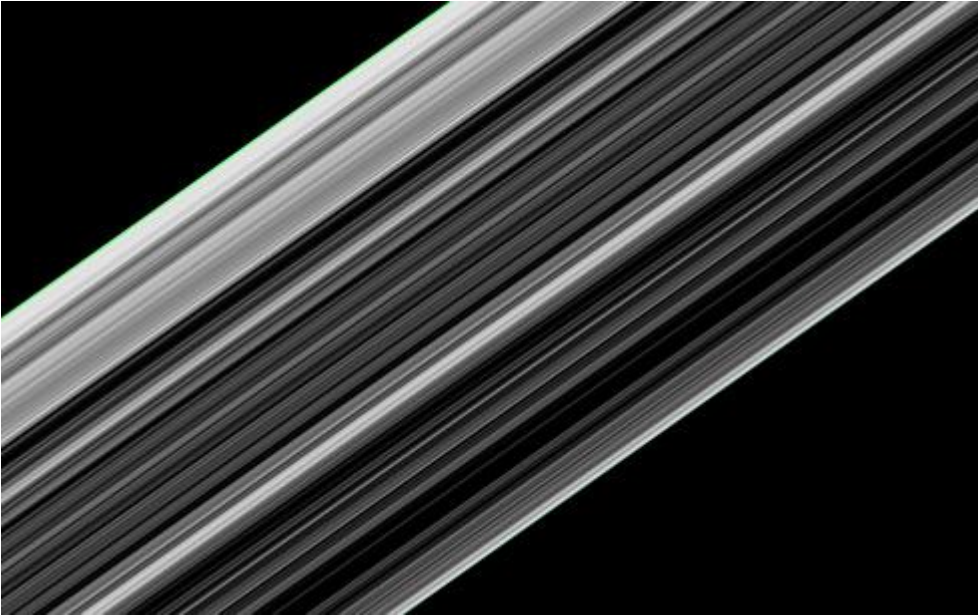
3) Aanpassingslaag – Zwart wit toevoegen :



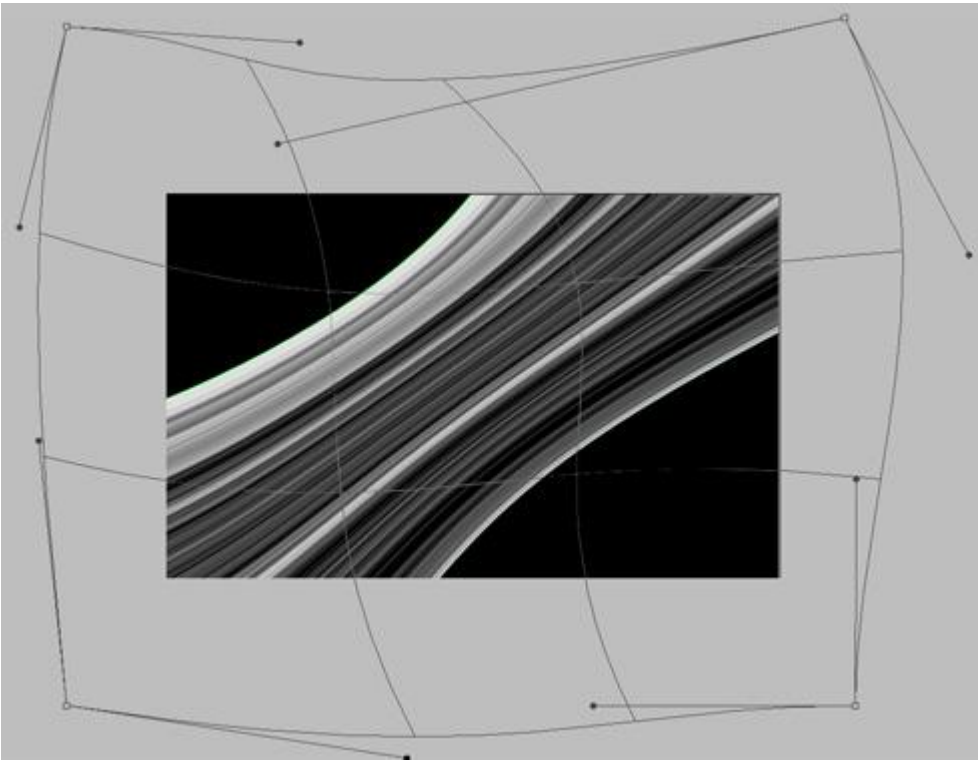
4) Alle lagen in een nieuwe groep onderbrengen (niet de achtergrondlaag).
Groep Samenvoegen door de groep aan te klikken en dan **CTRL+E klikken**.
Met vrije transformatie draai je het ornament rond zijn as, plaats de lijnen diagonaal.



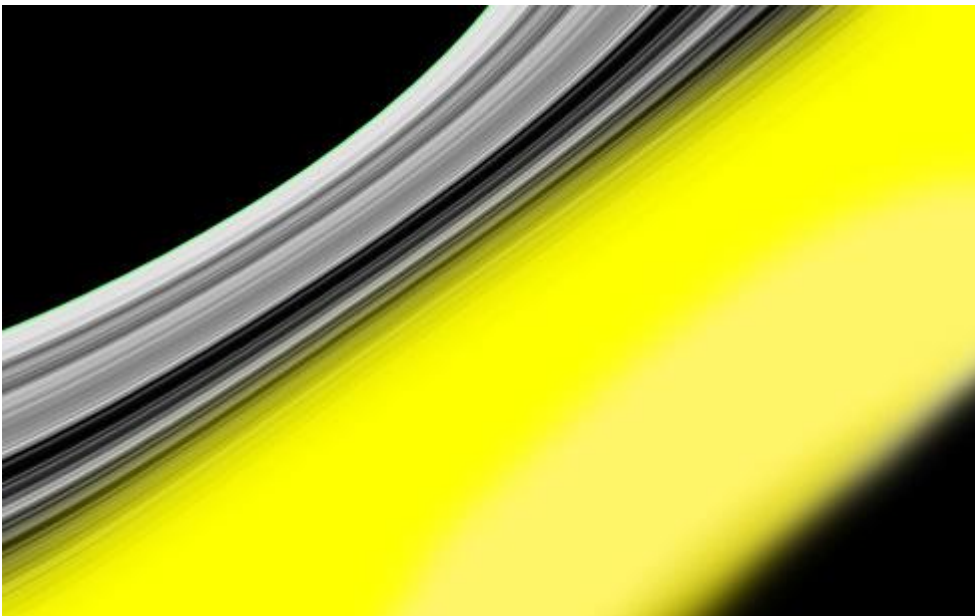
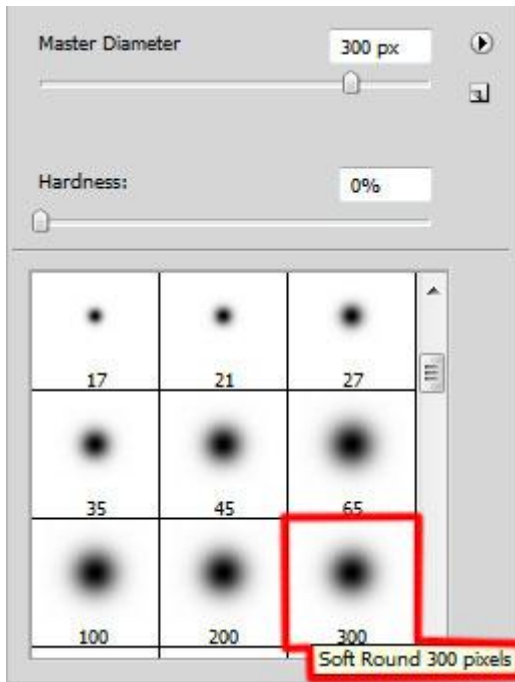
5) Met Vrije Transformatie de lijn diagonaal uitrekken en dan samendrukken:



6) Ga nu naar Bewerken > Transformatie > Verdraaien.



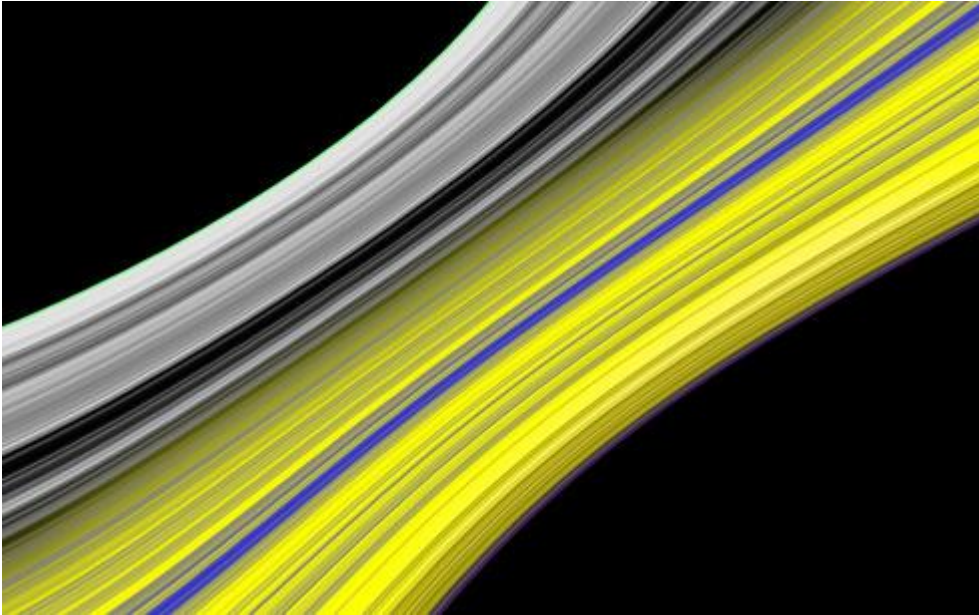
7) Nieuwe laag, normaal Penseel (**B**) gebruiken, een gele lijn tekenen:



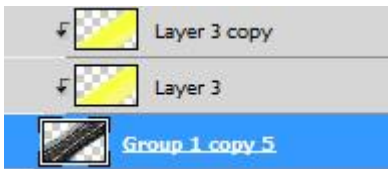
8) Alt + Klik op scheidingslijntje in lagenpalet tussen laag met gele lijn en laag met lijnen:



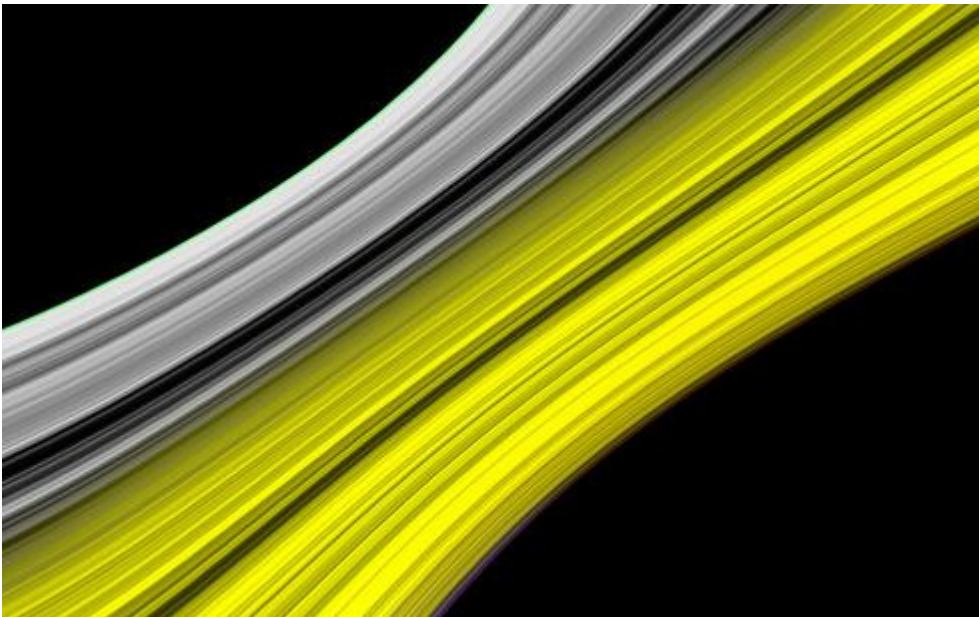
Zet daarna de laagmodus op 'Verschil'



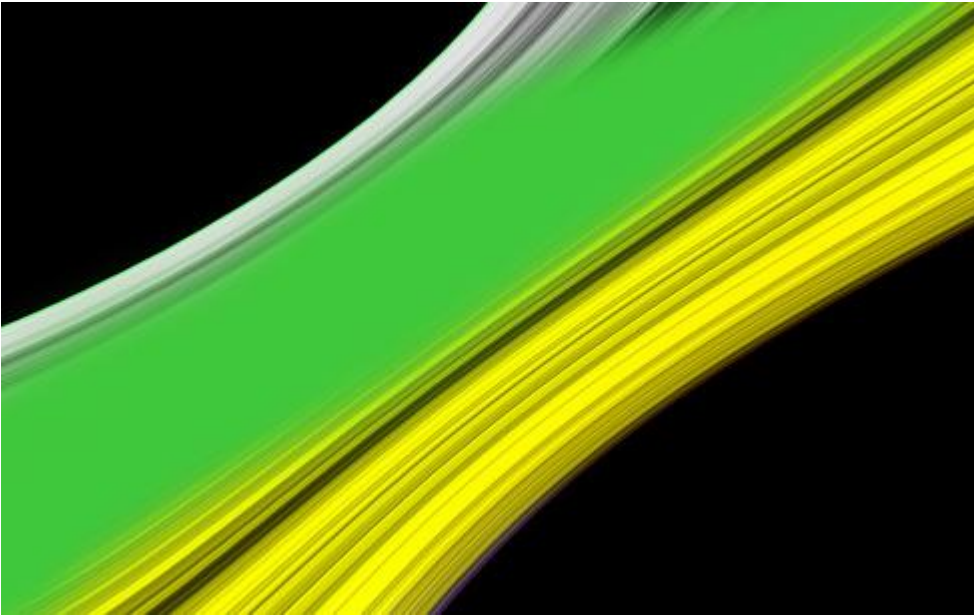
9) Dupliceer laatst gemaakte laag. Terug Alt + Klik tussen deze laag en vorige laag:



Geef als laagmodus: 'Donkerder'



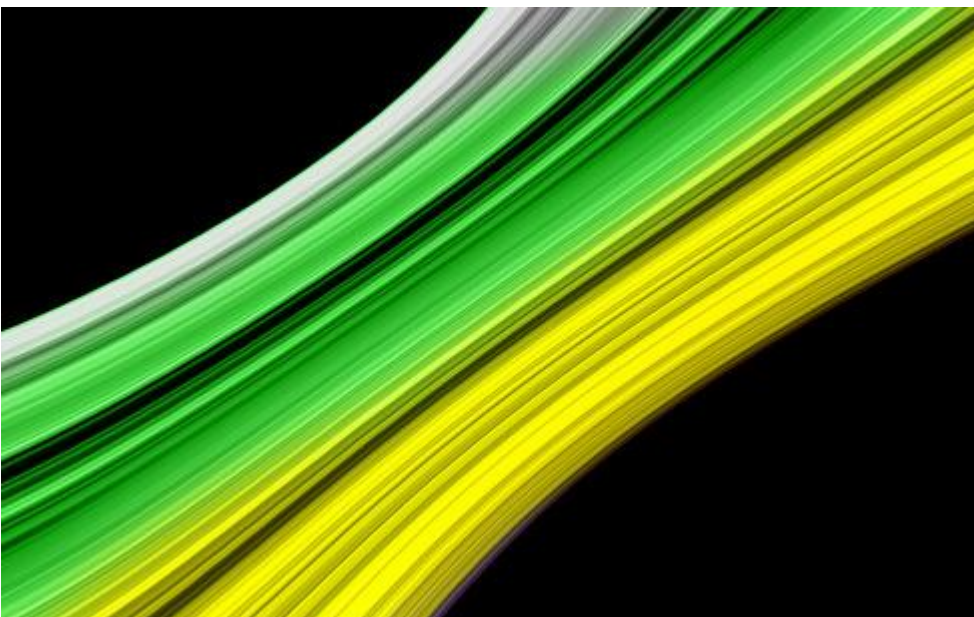
10) Nieuwe laag, terug het gewone standaardpenseel gebruiken van stap7, schilder een groene lijn:



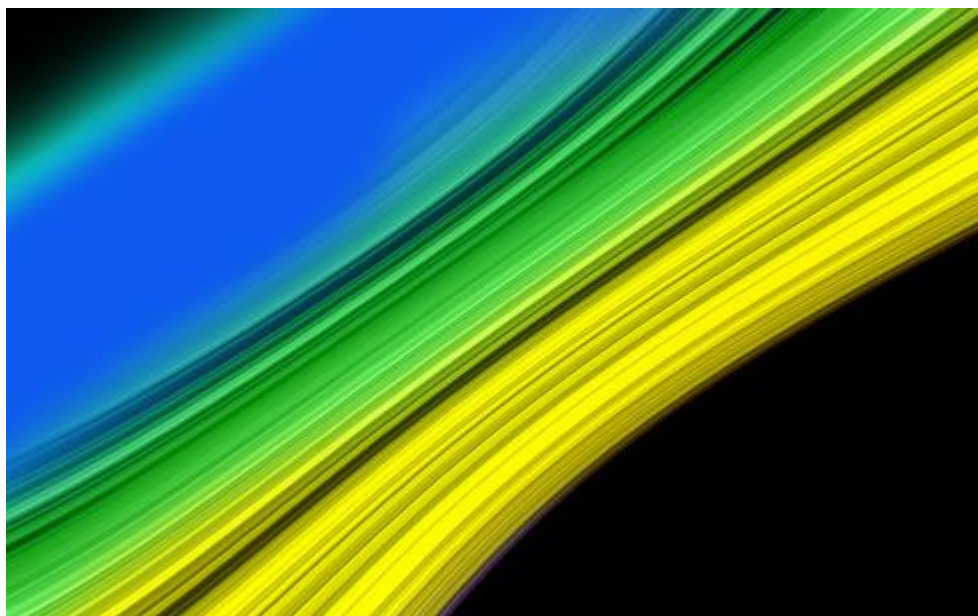
Terug Alt en klik tussen de lagen:



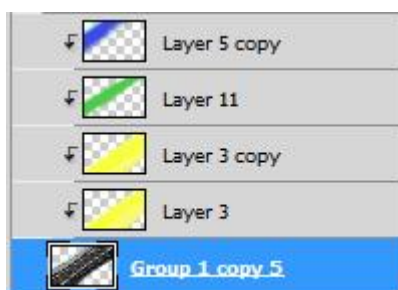
Geef aan deze laag de laagmodus: Kleur



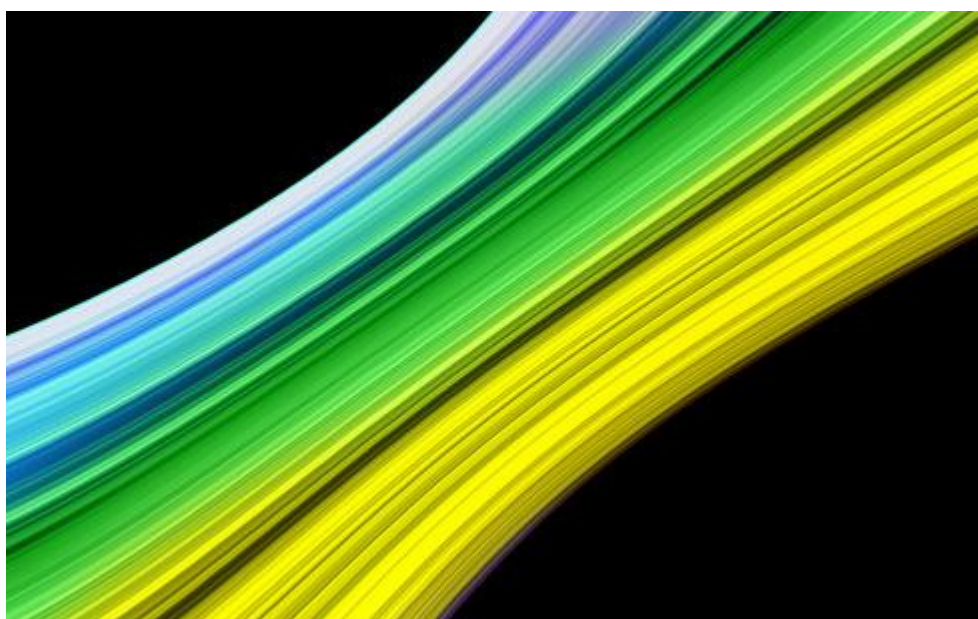
11) Nieuwe laag, blauwe kleur tekenen met Penseel van stap7 :



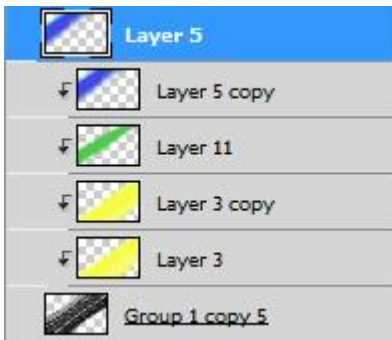
Alt + klik tussen lagen in het lagenpalet:



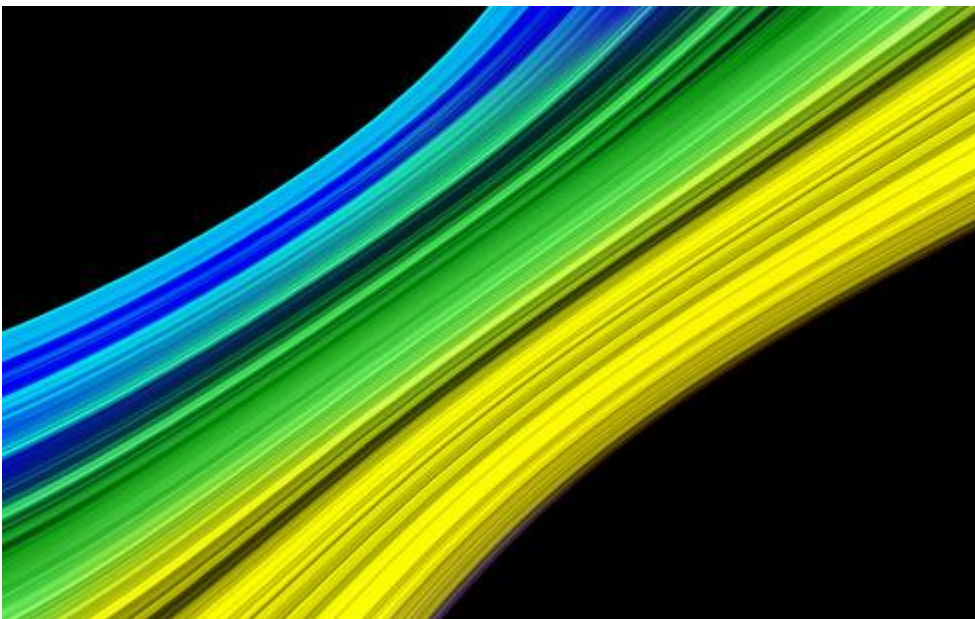
Laagmodus voor de blauwe laag = 'Lichter'



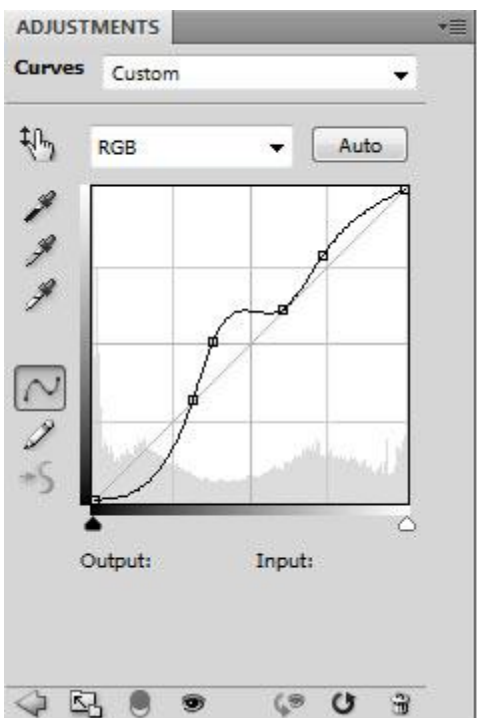
12) Dupliceer laatst gemaakte laag, alt + klik tussen deze kopie laag en vorige laag:

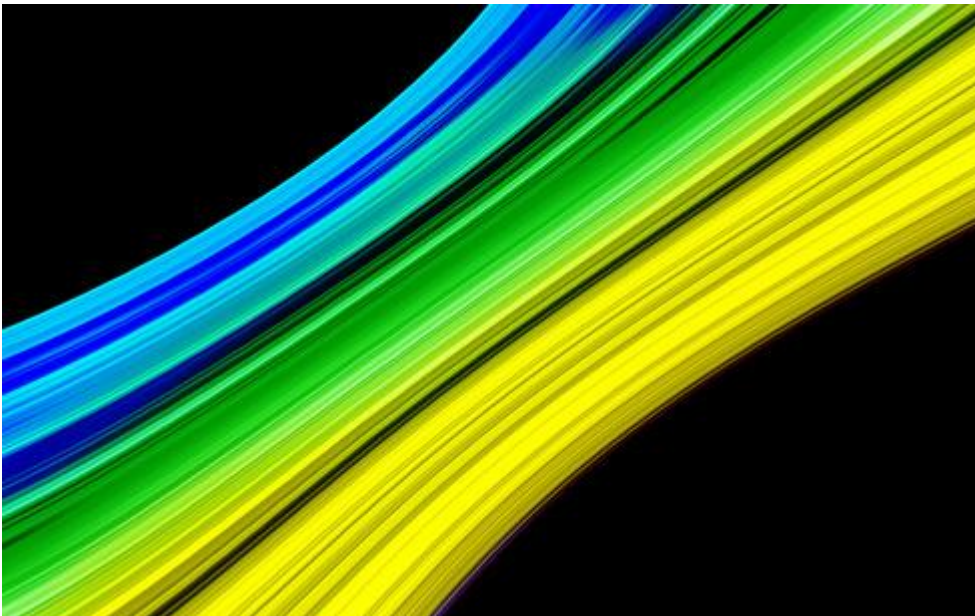


Laagmodus voor deze kopie laag = 'Kleur doordrukken'

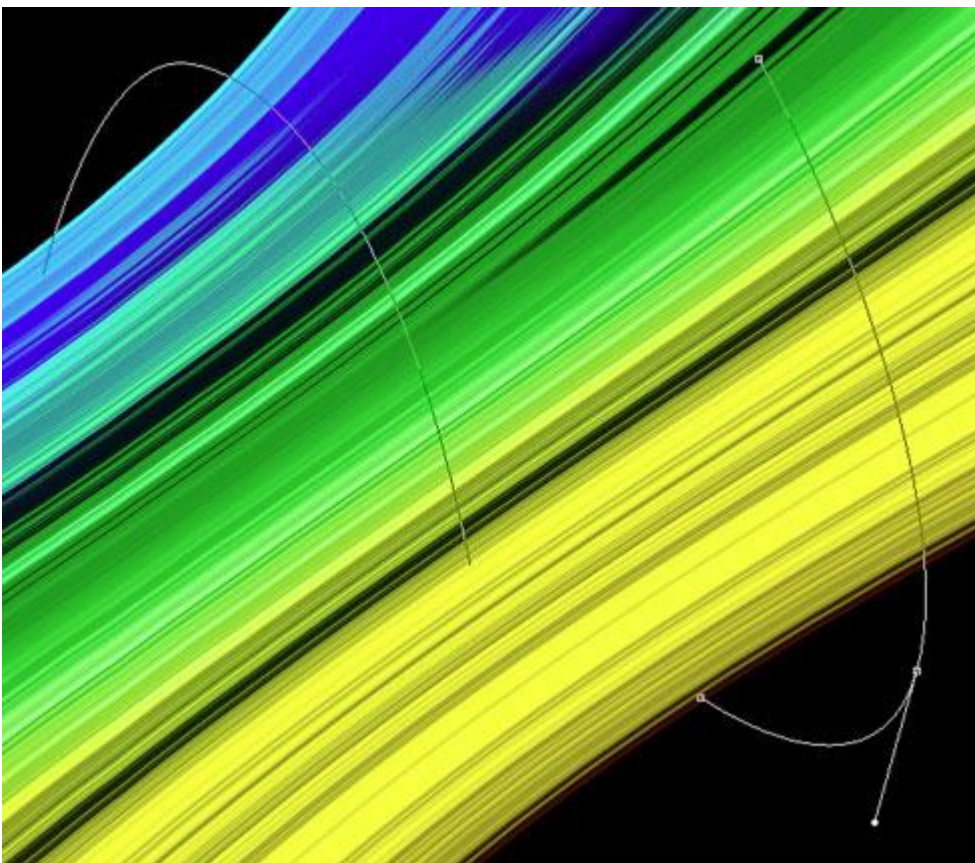


13) Nieuwe aanpassingslaag toevoegen: Curven

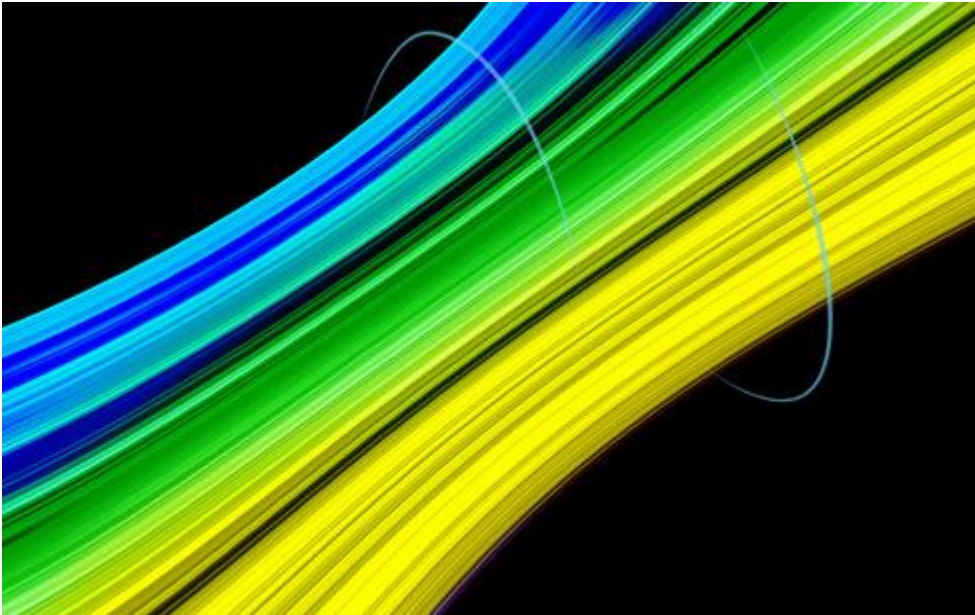




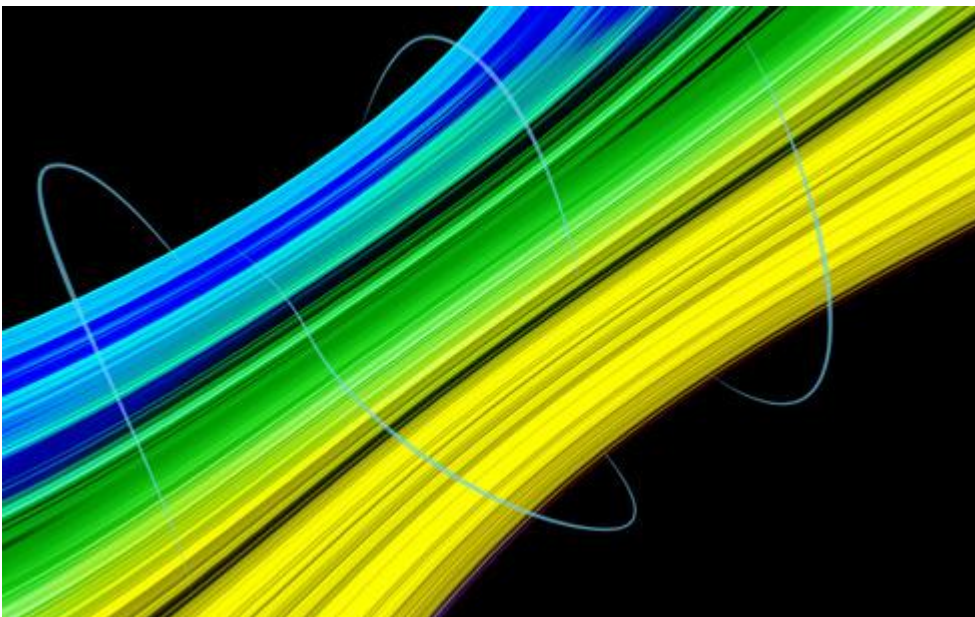
14) We tekenen een lijn met Pen, optie op Paden. Na ieder pad op ESC knop klikken om een ander Pad te kunnen tekenen.



15) Nieuwe laag, selecteer een standaard penseel, kleur = #498BA5, diameter = 9, Hardheid = 100%. Padenpalet openen, gebruik Direct selecteren gereedschap (A) om een van de paden te selecteren, klik nu de Pen aan, rechtsklikken op het pad, kies 'subpad omlijnen' met Penseel, druk Simuleren aangevinkt:

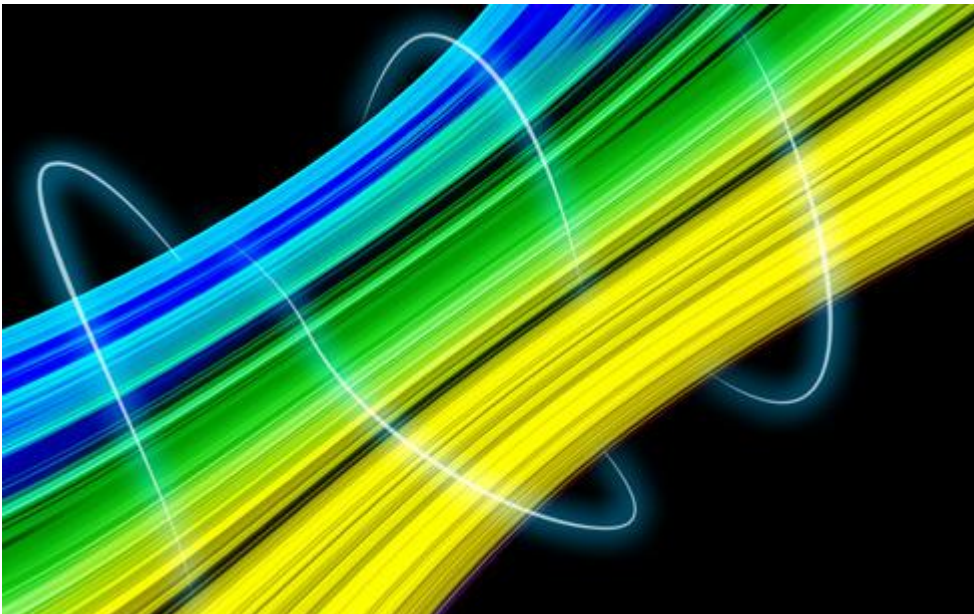


Nog twee lijnen tekenen om de versiering te vervolledigen: (neem best weer een nieuwe laag)

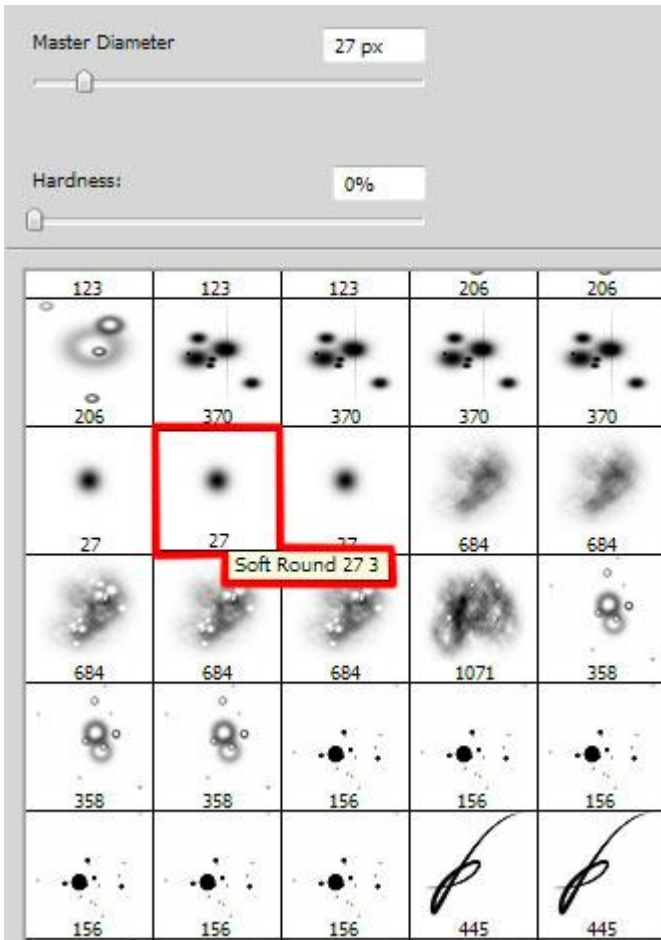


16) Geef aan de lagen met lijnen dezelfde Laagstijlen met onderstaande instellingen:

Gloed buiten	Kleurbedekking
<p>Styles</p> <p>Blending Options: Default</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Drop Shadow<input type="checkbox"/> Inner Shadow<input checked="" type="checkbox"/> Outer Glow<input type="checkbox"/> Inner Glow<input type="checkbox"/> Bevel and Emboss<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Contour<input type="checkbox"/> Texture<input type="checkbox"/> Satin<input checked="" type="checkbox"/> Color Overlay<input type="checkbox"/> Gradient Overlay<input type="checkbox"/> Pattern Overlay<input type="checkbox"/> Stroke	<p>Styles</p> <p>Blending Options: Default</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Drop Shadow<input type="checkbox"/> Inner Shadow<input checked="" type="checkbox"/> Outer Glow<input type="checkbox"/> Inner Glow<input type="checkbox"/> Bevel and Emboss<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Contour<input type="checkbox"/> Texture<input type="checkbox"/> Satin<input checked="" type="checkbox"/> Color Overlay<input type="checkbox"/> Gradient Overlay<input type="checkbox"/> Pattern Overlay<input type="checkbox"/> Stroke
<p>Outer Glow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Screen</p> <p>Opacity: 70 %</p> <p>Noise: 0 %</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Elements</p> <p>Technique: Softer</p> <p>Spread: 9 %</p> <p>Size: 70 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Range: 50 %</p> <p>Jitter: 0 %</p>	<p>Color Overlay</p> <p>Color</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: 100 %</p>



17) Download een set klaargemaakte penselen voor Adobe Photoshop, naam = *61Particlesandstars*. Nieuwe laag, kies een penseel uit de set. Gebruik een witte kleur:



Teken verschillende vonken rond de lijnversieringen:

